



défis &  
DIFFÉRENCES  
L'histoire

## Il était une fois ...

Le programme **Défis & Différences** est inspiré du programme **Démocratie & Courage** porté par la Fédération Léo Lagrange et destiné au public 12/17 ans. **Démocratie & Courage** fête aujourd'hui ses 10 ans, plus de 200 000 jeunes ont été sensibilisés et 1500 animateurs formés.

C'est suite au succès de ce programme et en raison de la **nécessité** et de la pertinence d'une **sensibilisation** dès le plus jeune âge, que le programme **Défis & Différences** a été imaginé, construit et **testé par les professionnels** du réseau Enfance de la Fédération Léo Lagrange sous l'impulsion de la Délégation Nationale à l'enfance de la FLL.

## Contact

Le programme **Défis et Différences** vous intéresse, vous souhaitez mettre en place une ou plusieurs interventions dans votre école ou votre structure...

**N'hésitez pas ! Sollicitez nous !**

Nos équipes vous proposeront des modalités d'intervention adaptées.

**Léo Lagrange Méditerranée**  
**Fabrice PRUNETA**  
04.91.88.67.09 - 06.70.31.82.23  
[fabrice.pruneta@leolagrange.org](mailto:fabrice.pruneta@leolagrange.org)



Tous pareils ?

Tous différents ?

C'est ?

Un programme d'éducation à la citoyenneté, d'acceptation des différences.



Pour qui ?

- Les élèves des classes de CE2, CM1, CM2 et 6<sup>e</sup>
- Les enfants fréquentant les accueils de loisirs (ALSH ou ALAE)

Par qui ?

Les interventions sont réalisées par des animateurs de la Fédération Léo Lagrange spécialement formés pour ce programme.



4 thématiques  
12 activités

Ici et ailleurs

- Nos couleurs de peau
- Nos identités et celles des autres
- Je m'en passe ou pas ?



Genre et Mixité

- La malle aux jouets
- Dessine-moi et Dessine-toi
- Des activités et des genres



Nous... Le groupe et moi

- Accrochons-nous
- Portraits d'inconnus
- Les pastilles



Comportements et violence

- Masques et émotions
- Jeux dangereux
- Insultes et compliments, d'hier, d'aujourd'hui, de demain...



Pourquoi ?

- Susciter le **questionnement**
- Amener une **réflexion**
- Permettre le **débat**
- Libérer **la parole des enfants** autour de leurs ressentis et de leur vécu
- Favoriser les **échanges** autour des idées reçues



Comment ?

Une **démarche pédagogique active et participative** où s'enchaînent des jeux collectifs aux multiples supports : vidéos, dessins, jeux de rôles. Ces mises en situation ludiques soulèvent un **questionnement** ou font ressortir les idées reçues des uns ou des autres, permettant ainsi le débat.

